

REGULAMIN GRY BINGO

1. **Nazwa gry**

Gra bingo, zwana dalej „Grą”, będzie prowadzona pod nazwą „Bingo w Albatrosie”.

2. **Nazwa podmiotu organizującego bingo**

Organizatorem Gry, zwanym dalej „Organizatorem”, jest 3291 Sztab WOŚP działający przy Augustowskich Placówkach Kultury w Augustowie (Rynek Zygmunta Augusta 9, 16-300 Augustów, tel. (87) 643 36 59).

3. **Nazwa organu przyjmującego zgłoszenie**

Organizator Gry dokonał jej zgłoszenia Naczelnikowi Podlaskiego Urzędu Celno-Skarbowego w Białymstoku.

4. **Podstawa prawna**

Gra prowadzona jest na podstawie ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. Nr 201, poz. 1540, z późn. zm.).

5. **Zasięg Gry**

Gra obejmuje swym zasięgiem miasto Augustów.

6. **Cena jednej planszy**

Cena jednego kartonu (planszy) wynosi 1zł.

7. **Cel, na który przeznaczona jest dochód z Gry**

Całkowity dochód z Gry przeznaczony jest na zbiórkę, odbywającą się w trakcie 27. Finału Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy.

8. **Czas trwania Gry**

8.1 Gra rozpocznie się w dniu 6.01.2019 r. o godz. 14:00 i będzie trwać do momentu wyczerpania nagród, nie dłużej jednak niż do godz. 16:00 tego samego dnia.

8.2 Najpierw prowadzący Gry zapozna uczestników z jej zasadami i zostanie przeprowadzona gra próbna – bez nagród.

8.3 Następnie nastąpi sprzedaż kartonów i rozpocznie się gra w sensie tego regulaminu (Gra).

8.4 Rozpoczęcie gry prawdziwej prowadzący oznajmi słowami: „A teraz przystępujemy do gry w Bingo”.

9. **Informacja dotycząca liczby plansz przeznaczonych do gry w Bingo**

9.1 Organizator przewiduje 400 sztuk plansz.

9.2 Cena jednej planszy będzie wynosiła 1 zł.

9.3 Każda plansza będzie zawierała inną kombinację cyfr.

10. **Miejsce oraz termin rozpoczęcia i zakończenia Gry**

Gra rozpocznie się w dniu 6.01.2019 r. o godz. 14:00 i zakończy się o godz. 16:00 tego samego dnia. Miejszem gry będzie restauracja „Albatros”, 16-300 Augustów, ul. Mostowa 3.

11. **Uczestnicy Gry**

11.1 Gra adresowana jest głównie do Seniorów.

11.2 Uczestnikiem Gry na warunkach określonych w regulaminie może być wyłącznie osoba pełnoletnia

11.3 W Grze nie mogą brać udziału osoby bezpośrednio związane z jej organizacją oraz najbliżsi członkowie ich rodzin .

11.4 Przystąpienie uczestnika do Gry poprzez zakupienie plansz z numerami jest równoznaczne z zapoznaniem się z regulaminem i zobowiązaniem do przestrzegania zawartych w nim zasad.

12. **Zasady organizacji Gry**

Zadaniem graczy jest zakreślanie na swoich planszach wylosowanych przez prowadzącego numerów. Każda plansza składa się z 25 kwadratów w układzie 5 na 5. W kwadraty wpisane są liczby całkowite z zakresu od 1 do 75. Każda plansza ma inny zestaw liczb. Na planszach mogą znaleźć się również puste pola, które uważa się za już skreślone. Polom tym gracz może przypisać dowolną liczbę według potrzeby. Plansze do gry są wykonane na zwykłym papierze.

12.1. Gracz kupuje jedną lub więcej plansz z kombinacją numerów w kwadratach.

12.2. Grę prowadzi osoba zwana wywoływaczem. Wywoływacz losuje numer. Numer odczytuje na głos i odkłada na bok, by uniemożliwić jego ponowne wylosowanie. W tym czasie każdy z graczy poszukuje wylosowanego numeru na swojej karcie i zakreśla go, jeśli znajdzie. Następnie wywoływacz losuje kolejny numer i sytuacja się powtarza. Losowanie trwa do chwili, gdy któryś z graczy nie krzyknie „Bingo”, czyli nie ułoży wymaganego wzoru. Taki gracz wygrywa.

Zwycięzca otrzymuje nagrodę, a daną rozgrywkę uważa się za zakończoną. Wylosowane numery wracają do urny i rozpoczyna się następna rozgrywka według tych samych zasad.

12.3. Jako wzór do ułożenia z wylosowanych numerów przyjmuje się pojedynczą linię złożoną z 5 liczb (poziomą, pionową lub po przekątnej).

12.4. Na pojedynczą rozgrywkę przeznaczona jest 9 minut. Jeżeli przez 8 minut nie zostanie wyłoniony zwycięzca, wprowadza się zasadę „wygranej czwórki”, czyli wygrywa osoba posiadająca kupon z zakreślonymi czterema liczbami w poziomie, pionie lub po przekątnej.

12.5. Kiedy i to rozwiązanie nie przynosi rozstrzygnięcia, przechodzi się do trzech liczb, a na koniec - do dwóch.

13. **Nagrody w Grze**

13.1. Pula nagród obejmuje 10 nagród o łącznej wartości 250 zł.

13.2. Łączna wartość nagród nie przekracza kwoty 4474,00zł.

13.3. Łączna wartość kuponów stanowi $400 \times 1 \text{zł} = 400 \text{zł}$.

13.4. Łączna wartość nagród stanowi 62,5% łącznej wartości kuponów przeznaczonych do sprzedaży.

- 13.5. Fundatorami nagród są Darczyńcy.
- 13.6. Na nagrody składają się: rzeczy fabrycznie nowe, rękodzieło oraz bony upominkowe.
- 13.7. Zwycięzcom gry nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości nagród ani do otrzymania ekwiwalentu pieniężnego.

14. Miejsce, termin i sposób wydawania Nagród

- 14.1. Nagrody będą wydawane na bieżąco w trakcie gry. Przed każdą rozgrywką zapowiadacz ogłasza, jaka będzie następna nagroda.
- 14.2. Podstawą odbioru nagrody jest okazanie prowadzącemu swojej planszy z cyframi ułożonymi w wymagany wzór.
- 14.3. Ważność wygranej weryfikuje Komisja Gry Bingo.
- 14.4. Komisja Gry sporządzi protokół z przebiegu wydawania nagród, który zostanie dołączony do dokumentacji Sztabu WOŚP.

15. Zasady postępowania reklamacyjnego

- 15.1. Reklamacje mogą być zgłaszane wyłącznie w formie ustnej w trakcie trwania Gry. Reklamacje złożone później nie będą rozpatrywane.
- 15.2. Komisja Gry Bingo będzie rozpatrywać reklamacje na bieżąco.
- 15.3. Decyzja Komisji Gry Bingo w sprawie reklamacji jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
- 15.4. Organizator nie przewiduje możliwości reklamacji nagród.

16. Postanowienia końcowe

- 16.1. Przystąpienie do Gry jest równoznaczne z zaakceptowaniem niniejszego Regulaminu.
- 16.2. Regulamin Gry będzie dostępny: w miejscu Gry, w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej Sztabu 27. Finału w Augustowie www.wospaugustow.pl.
- 16.3. Całkowity dochód z Gry jest przeznaczony na rzecz 27. Finału Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy.
- 16.4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakość i użyteczność nagród wygranych przez uczestników. Odpowiedzialnym z tego tytułu jest podmiot udzielający gwarancji, tj. producent, dystrybutor lub sprzedawca.
- 16.5. Nagrody niewygrane lub nieodebrane pozostają w gestii Organizatora, który przeznaczy je na inny cel charytatywny.
- 16.6. Organizator obowiązany jest do poinformowania Naczelnika Urzędu Celnego w Suwałkach o każdej zmianie niniejszego regulaminu nie później niż w terminie 3 dni od dnia dokonania zmiany.
- 16.7. W sprawach nieuregulowanych tym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego oraz ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych (Dz. U Nr 201, poz. 1540, z późn. zm.)
- 16.8. Dane uczestników będą zbierane i przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w ramach i na potrzeby niniejszej Gry - zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych.